



1. Yukarıdaki algoritma için hangisi doğrudur?

- A) Her zaman B yi 1 artırır.
 B) Her zaman A yi 1 azaltır.
 C) Ekrana 2 yazar.
 D) Ekrana 3 yazar.
 E) Hiçbiri

2- Aşağıdakilerden hangisi bu algoritmanın Basic programı olabilir?

- A) INPUT A
 A=A+5
 A=A-1
 PRINT A
 END
- B) A=5
 10 IF A<3 THEN GOTO 20
 ELSE A=A-1
 GOTO 10
 20 PRINT A
 END
- C) A=5
 A=A-1
 PRINT A
 END
- D) A=5
 10 IF A<3 THEN A=A-1
 ELSE GOTO 20
 GOTO 10
 20 PRINT A
 END
- E) A=2
 A=A+1
 PRINT A
 END

3. PRINT 3 + 2 * 8 / 4 - 1
 İşlemi ekrana ne yazar?

- A) 9 B) 8 C) 7 D) 6 E) 5

4. A=100 ve B=5 ve C=20 ise

PRINT B,C,A
 ekrana ne yazar

- A) 100 5 20 B) 5 100 20 C) 100 20 5
 D) 5 20 100 E) 20 5 100

5. Eğer al=5 ve bl=10 ve kl=bl / al ise

PRINT al-bl, al*bl, bl+kl

Ekrana ne yazar?

- A) 40 -10 10 B) -5 50 12 C) 5 50 10
 D) 5 -50 10 E) -10 50 10

6.

INPUT N

N=N*N

IF N>30 THEN PRINT "G"

IF N=30 THEN PRINT "E"

IF N<30 THEN PRINT "L"

IF N<=30 THEN PRINT "LE"

N için klavyeden 6 girdiğinizde ekrana ne yazar?

- A) G B) E C) L D) LE E) GE

7. Basicte istenen yere bir daire çizmek için hangi komut kullanılır?

- A)CIRCLE B)LINE C)PSET D)DRAW
 E)PRESET

8)

INPUT A

FOR I=A TO 12 STEP 3

PRINT "KIRGIZISTAN"

NEXT I

Yukarıdaki programda A değişkenine 5 girilirse KIRGIZISTAN ifadesi kaç defa ekrana yazdırılır?

- A)1 B)2 C)3 D)4 E)5

9. Basic te ekranın istediğimiz pozisyonuna mesaj yazdırmak için hangi komut kullanılır?

- A)BEEP B)SOUND C)GOTO D)LOCATE
 E)CLS

10. BASIC te grafik ortamına geçmek için hangi komut kullanılır?

- A)PAINT B)CIRCLE C)LINE D)PSET
 E)SCREEN